

PGマルチペイメントサービス

ApplePay 開発にあたって

2019年09月17日 1.01版

- ☑ 本書の著作権は「GMOペイメントゲートウェイ株式会社(以下、弊社という)」に帰属します。
- ☑ 本書のいかなる部分においても、弊社に事前の書面による許可なく、電子的、機械的を含むいかなる手段や形式によってもその複製、改変、頒布、ならびにそれらに類似する行為を禁止します。
- ☑ 本仕様書は加盟店様と弊社との間で締結した機密保持契約において機密情報として規定される情報です。本仕様書の取扱いは機密保持契約の規定に従ってください。
- ☑ 本書の内容は、予告なく随時更新されます。
- ☑ 本書の内容について万全を期しておりますが、万一記載もれ等お気づきの点がございましたら、弊社までご連絡ください。

目次

1.	はじめに	4
1.1.	注意事項	4
2.	ApplePayを開発するために必要な手続きと開発	5
2.1.	アプリ/Webいずれの場合も必要な準備	6
2.1.1.	Apple Developer IDの取得	6
2.1.2.	Merchant IDの取得	6
2.1.3.	Apple Pay Certificate の取得	6
2.1.4.	Apple Pay Certificate の設定	6
2.1.5.	マルチペイメントAPI呼び出しの開発	6
2.2.	アプリの場合に必要な準備	7
2.2.1.	iOSアプリの開発	7
2.3.	Webの場合に必要な準備	7
2.3.1.	ドメイン認証	7
2.3.2.	Merchant ID Certificate の取得	7
2.3.3.	セッション開始処理の開発	7
3.	コーディング/テストに関する事項	8
3.1.1.	Payment Requestオブジェクトの設定値	8
3.1.2.	テスト用トークン	8

1. はじめに

本書は、お客様が当サービスにおいて、Apple Pay®を開発するために必要な準備やテストに関する情報を記述したものです。

1.1. 注意事項

Apple®の提供するサービスを直接利用する部分において、Appleの仕様は予告無く変更される可能性があります。

- ・ Appleの提供するAPI・各種ツールおよび規約に関するドキュメントは、Appleの公式ドキュメントを必ずご確認ください。
- ・ 加盟店様が開発するアプリケーション/Web画面について、Appleの定めるガイドラインをご確認のうえ、ガイドラインに沿って実装してください。

2. ApplePayを開発するために必要な手続きと開発

マルチペイメントのApple Payを利用するに当たって、システム面で必要な手続きや開発事項を記載します。サービスの契約やお申し込みは割愛いたします。

Apple Payの組み込みにあたって、アプリ/Webブラウザ個別の内容と、両者に共通して必要な準備がございます。

No	作業項目	作業する場所	備考
共通			
1	Apple Developer Program への登録	Apple Developer で作業	有償のメンバーシップが必要です。
2	Merchant ID の取得	Apple Developer で作業	
3	Apple Pay Certificate の取得	Apple Developer で作業	
4	Apple Pay Certificate の設定	マルチペイメント管理画面で作業	3 で取得した Merchant Certificate を、マルチペイメント管理画面からアップロードしてください。
5	マルチペイメント API 呼び出しの開発	加盟店様の開発	
アプリで Apple Pay を実装する場合			
6	アプリケーションの開発	加盟店様の開発	
Web ブラウザで Apple Pay を実装する場合			
7	ドメイン認証	Apple Developer で作業	
8	Merchant ID Certificate の取得	Apple Developer で作業	
9	セッション開始処理の開発	加盟店様の開発	

2.1. アプリ/Webいずれの場合も必要な準備

2.1.1. Apple Developer IDの取得

Apple Developer Programにサインアップし、有償のメンバーシップに登録してください。すでに条件を満たすApple IDをお持ちのお客様は、そちらをお使いいただけます。マルチメントのために、新規のDeveloperプログラムにご加入いただく必要はございません。

2.1.2. Merchant IDの取得

Apple Developerにて、Merchant IDを取得してください。

2.1.3. Apple Pay Certificate の取得

Apple Payで利用する証明書を取得します。取得する過程で、秘密鍵/公開鍵ペアの生成を要求されます。この際、秘密鍵を紛失されないよう、また正しい鍵ペアをお忘れにならないよう、ご注意ください。

Apple Payをご利用になる際に、取得した証明書と秘密鍵のペアが必要です。

2.1.4. Apple Pay Certificate の設定

マルチメント ショップ管理画面で、前項で取得した証明書と秘密鍵のペアをアップロードします。鍵ペアはPKCS12形式にまとめ、エクスポートのパスワードを設定してください。

2.1.5. マルチメントAPI呼び出しの開発

マルチメントの決済APIを実装してください。

2.2. アプリの場合に必要な準備

2.2.1. iOSアプリの開発

加盟店様の提供するiOSアプリケーションに、Apple Payの実装を行ってください。

2.3. Webの場合に必要な準備

2.3.1. ドメイン認証

加盟店様のドメイン(ApplePayボタンを含む画面が表示されるドメイン)を、Apple Developerでドメイン認証してください。

SafariでApple Payのセッションを開始する際に、そのWebページのドメインが認証済みでないと、Apple Payのセッションを開始することができません。

2.3.2. Merchant ID Certificate の取得

Merchant ID Certificateとは、ApplePayのセッション開始をAppleに要求する際、加盟店の身元認証として利用される証明書です。ApplePay Certificate(決済データの暗号化に利用される)とは異なります。別の手順で取得が必要です。

2.3.3. セッション開始処理の開発

ブラウザ上でセッションを開始するため、一度加盟店様サーバーからAppleの指定するURLを呼び出す必要があります。この処理を実装してください。

3. コーディング/テストに関する事項

3.1.1. Payment Requestオブジェクトの設定値

アプリまたはWebブラウザで、PaymentTokenを取得する際のリクエストについて、以下の項目は下記の値を設定してください。

No	項目	設定値
1	supportedNetworks	加盟店様の ApplePay カード会社契約に基づき、加盟店様で利用可能なブランドを設定してください。
2	merchantCapabilities	Web の場合"supports3DS"、アプリの場合 PKMerchantCapability.Capability3DS を設定してください。
3	currencyCode	"JPY"（日本円）のみ利用可能です

3.1.2. テスト用トークン

マルチペイメントの決済API呼び出しのテスト用に、トークンの文字列を提供いたします。アプリおよびWebの環境と、サーバー上のマルチペイメント呼び出しを別にコーディングする場合に、ご利用ください。

パターン1：決済OK MASTER

パターン2：決済OK JCB

パターン3：決済OK Amex

パターン4：決済OK VISA

パターン5：決済NG MASTER（エラーコード：42C010000）

以下に、各パターンのテストトークンを記載します。ご利用になる場合、コピー＆ペーストで、ExecTranBrandtokenのTokenパラメータに設定してください。なお、コピーの際に改行が入らないようご注意ください。

3.1.2.4. パターン4:決済OK / VISAブランド

ewogImhlyWRlciI6ewogICAIzXBoZW1lcmFsUHVibGljS2V5IjogInRlc3RQdWJsaWNLZXkiLAogICAichVibGljS2V5SGFza
 CI6ICJ0ZXN0S2V5SGFzaCIsCiAgICJ0cmFuc2FjdGlvbklkIjogInRlc3R0cmFuc2FjdGlvbklkIICB9LAogICJkYXRhIjogImV3
 b2dJbUZ3Y0d4cFkyRjBhVzI1VUhcGJXRnllVUZqWTI5MWJlUk9kVzFpWlhJaU9pQWl0REV4TVRFeE1URXhNVEV4TVR
 FeE1TSXNDaUFpWVhCd2JHbGpZWJwYjI1RmVlQnBjbUyYwYVc5dVJHRjBaU0k2SUNJeU1qRXINekVpTEFvZ0ltTjFjbkp
 sYm1ONVEyOWtaU0k2SWpNNU1pSXNDaUFpZEHkaGJuTmhZM1JwYjI1QmJXOTFibFpT2JJeE1EQXdJaXdLSUNKallYS
 mthRzlwkdWeVRtRnRaU0k2SUNJaUxBb2dJbVJsZG1salpVMWhibGlzZ0ltVWdOMGRYSmxja2xrWlc1MGFXWnBaWEIpt2IB
 aUlpd0tJQ0p3WVhscFpXNTBSR0YwWVZSNWNHVWIPaUI6UkZObFkzVnlaU0lzSUFvZ0luQmhlVzFsYm5SRVIYUmhJam
 9nZXdvZ0lDSnZibXhwYm1WUVlYbHRaVzUwUTNKNWNIUnZaM0poYINJNkIDSkVkvzF0ZVVOQlZsWkJRUVZCUVVGQIF
 VRkJRUVZCUVVGQIFVRkJJaxdLSUNBaVpXTnBTVzVrYVdOagrHOXlJaUE2SUNjd05TSUtJQ0I5Q24wSyIsCiAgInNpZ25
 hdHVyZSI6ICJ0ZXN0U2lnbmF0dXJlIiwKICAidmVyc2l2biI6ICJNb2NrIgp9Cg==

3.1.2.5. パターン5:決済NG / MASTERブランド

ewogImhlyWRlciI6ewogICAIzXBoZW1lcmFsUHVibGljS2V5IjogInRlc3RQdWJsaWNLZXkiLAogICAichVibGljS2V5SGFza
 CI6ICJ0ZXN0S2V5SGFzaCIsCiAgICJ0cmFuc2FjdGlvbklkIjogInRlc3R0cmFuc2FjdGlvbklkIICB9LAogICJkYXRhIjogImV3
 b2dJbUZ3Y0d4cFkyRjBhVzI1VUhcGJXRnllVUZqWTI5MWJlUk9kVzFpWlhJaU9pQWl0REV4TVRFeE1URXhNVEV4TVR
 Bd01TSXNDaUFpWVhCd2JHbGpZWJwYjI1RmVlQnBjbUyYwYVc5dVJHRjBaU0k2SUNJeU1qRXINekVpTEFvZ0ltTjFjbkp
 sYm1ONVEyOWtaU0k2SWpNNU1pSXNDaUFpZEHkaGJuTmhZM1JwYjI1QmJXOTFibFpT2JJeE1EQXdJaXdLSUNKallYS
 mthRzlwkdWeVRtRnRaU0k2SUNJaUxBb2dJbVJsZG1salpVMWhibGlzZ0ltVWdOMGRYSmxja2xrWlc1MGFXWnBaWEIpt2IB
 aUlpd0tJQ0p3WVhscFpXNTBSR0YwWVZSNWNHVWIPaUI6UkZObFkzVnlaU0lzSUFvZ0luQmhlVzFsYm5SRVIYUmhJam
 9nZXdvZ0lDSnZibXhwYm1WUVlYbHRaVzUwUTNKNWNIUnZaM0poYINJNkIDSkVkvzF0ZVVOQlZsWkJRUVZCUVVGQIF
 VRkJRUVZCUVVGQIFVRkJJaxdLSUNBaVpXTnBTVzVrYVdOagrHOXlJaUE2SUNjd05TSUtJQ0I5Q24wSyIsCiAgInNpZ25
 hdHVyZSI6ICJ0ZXN0U2lnbmF0dXJlIiwKICAidmVyc2l2biI6ICJNb2NrIgp9Cg==

改訂履歴

2016年11月28日 - 1.00版

- 新規作成

2019年09月17日 - 1.01版

- 3.1.2.1. パターン1:決済OK / MASTERブランド テスト用トークンを修正